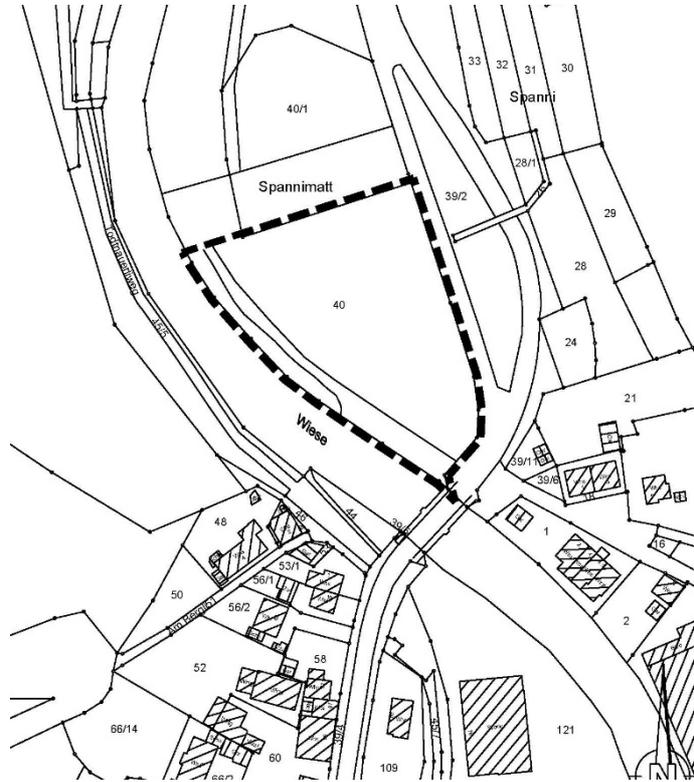


Öffentliche Bekanntmachung

Aufstellung des Bebauungsplanes

„Spanimatt“

Der Gemeinderat der Stadt Zell i.W. hat am 25.05.2020 in öffentlicher Sitzung aufgrund von § 2 Abs. 1 BauGB beschlossen, für das Plangebiet „Spanimatt“ in Zell i.W. einen Bebauungsplan aufzustellen und eine frühzeitige Öffentlichkeitsbeteiligung nach § 3 Abs. 1 BauGB durchzuführen. Für den räumlichen Geltungsbereich des Bebauungsplanes ist der Abgrenzungsplan vom 17.02.2020 maßgebend. Der Planbereich ist in folgendem Kartenausschnitt dargestellt:



Ziele und Zwecke der Planung

Der Bebauungsplan wird aufgestellt, um die planungsrechtlichen Voraussetzungen für die Nutzung der Fläche als öffentliche Grünfläche zur Anlage eines Sport- und Spielplatzes sowie als private Abstellfläche für LKW zu schaffen.

Vorgezogene Bürgerbeteiligung

Zur Darstellung der allgemeinen Ziele und Zwecke der Planung wird der Bebauungsplan mit Begründung in der Fassung vom 17.02.2020 vom 19.06.2020 bis 03.07.2020 bei der Stadtverwaltung Zell i.W., Rathaus, Constanze-Weber-Gasse 4, (FB 2 – Bauamt 1. OG links), während der üblichen Dienststunden öffentlich ausgelegt. Der Inhalt der öffentlichen Bekanntmachung und die auszulegenden Unterlagen sind ab dem 19.06.2020 auch im Internet auf der Homepage der Stadt Zell i.W. unter www.zell-im-wiesental unter der Rubrik Rathaus und Verwaltung - aktuelle Bauleitplanung / Bebauungspläne, abrufbar.

Während der Auslegungsfrist können bei der Stadtverwaltung Zell i.W. Stellungnahmen schriftlich oder zur Niederschrift vorgetragen werden. Da das Ergebnis der Behandlung der Anregungen mitgeteilt wird, ist die Angabe der Anschrift des Verfassers zweckmäßig.

Eine Umweltprüfung wird durchgeführt. Der Vorentwurf des Umweltberichts einschließlich Festlegung des Untersuchungsrahmens (Scopingpapier) in der Fassung vom 17.02.2020 wird mit offengelegt.

Während dieser Auslegungsfrist besteht Gelegenheit zu Äußerungen und zur Erörterung der Planung.

Zell i.W., den 05.06.2020
Bürgermeisteramt Zell i.W.
Palme, Bürgermeister